



**PLUS DE 1500
FICHES DE REVISION
à télécharger**
(format MemoPage®-pdf)

BAC Terminales
(Générales, Techniques, Bac Pro)
BAC Premières
(épreuves anticipées)
**Secondes
Brevet**

Toutes les sections et matières

Fiches établies sous le contrôle de
professeurs agrégés ou certifiés

www.memopage.com
www.leclubetudiant.com

Le MemoPage ne
se coupe pas, il se
pile en 2 puis
encore en 2.



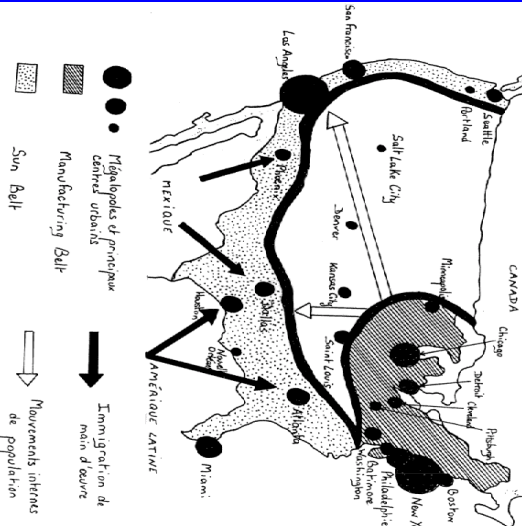
Modèle déposé
Tous droits réservés
ISSN 1762-5920

I. Une civilisation urbaine

- **La ville, phénomène récent et massif**
 - Au XVIII^e siècle, les villes sont rares aux Etats-Unis : la population est essentiellement rurale.
 - La ville devient le symbole de l'économie et de la société américaine au XIX^e siècle : mutation qui se confirme au XX^e siècle.
 - Au cours du XIX^e siècle, la population urbaine a augmenté par phases : dès 1920, la population urbaine dépasse la population rurale.
 - La ville apparaît rapidement comme un vecteur d'intégration dans le *melting pot* américain (immigration).
- **Données chiffrées et définitions**
 - Aujourd'hui, 85% de la population est urbanisée : 85% de la population vit sur 16% du territoire.
 - Cela donne une définition complexe de la ville :
 - City = tout regroupement d'au moins 2 500 habitants.
 - SMSA (Standard Metropolitan Statistical Area) = surface métropolitaine + système urbain d'au moins 50 000 habitants (zone de rayonnement).
 - CMSA (Consolidated Metropolitan Statistical Area) = zone maximale d'influence urbaine.

II. Les types de villes aux Etats-Unis

- **Les villes de la première génération**
 - La notion de ville est totalement diluée aux Etats-Unis : elle désigne un ensemble de fonctions qui, selon les priorités, donne un aspect différent à la ville.
 - La ville de la 1^{re} génération désigne la ville spécialisée (administrative, minière, industrielle...).
 - 60% de la population urbaine vit dans ces villes à dimension humaine.
- **Les villes de la deuxième génération**
 - La ville de la 2^e génération est la grande ville (+ de 500 000 habitants) : 20% de la population urbaine y vit.
 - Ces villes ont commencé à se constituer fin XIX^e du fait de l'essor démographique et industriel.



V.L'occupation du territoire américain

- Mouvement très net du centre vers la périphérie.
- Déplacement Nord-Sud : de la Smog Belt vers la Sun Belt (la Californie est urbanisée à 96% / explosion démographique des villes du Sud).
- **Les problèmes du centre-ville**
 - Le centre-ville est au cœur de tous les débats politiques et sociaux.
 - Le problème de la city : le centre se vide la nuit car il est invivable (pollution, bruit, violence...).
 - Le cadre de vie se dégrade : développement des squats et problèmes liés à l'immigration (les minorités ne se mêlent pas : elles se juxtaposent et s'opposent).
 - La dégradation s'accroît avec le déficit budgétaire des municipalités qui n'ont plus les moyens de financer les services dont les centres auraient besoin.
 - La seule solution serait la réhabilitation des centres-villes afin d'y attirer une population solvable.

- La crise urbaine correspond davantage à une modification qu'à un déclin de la ville.
- Le processus urbain continu, mais ralentit sous le coup d'une décelération démographique générale aux Etats-Unis et de la désindustrialisation.
- On assiste à une inversion de la croissance en raison de la conjonction de 2 phénomènes :

IV. La crise urbaine aux Etats-Unis

- La périérie (suburb) : la « middle class » s'y est fixée, 60% de la population citadine est suburbaine.
- Certaines villes ont un petit passé historique (ex. : vieux quartiers à New York, quartier français à la Nouvelle Orléans).
- Les villes ont toutes un plan géométrique en damier, symbole de démocratie.
- **La composition des villes américaines**
 - Le centre possède 2 éléments :
 - Le centre-centre (Down Town) composé du Central Business District (CBD) + Civic Center + grands magasins + lieux d'attraction + quelques habitations pour la « upper class ».
 - Le centre-centre de quartiers pauvres, anciennes zones industrielles, habitations occupées par la « lower class » (ex. : Harlem à New York).

III. Les caractéristiques des villes américaines

- La ville de la 4^e génération est la technopole : elle s'installe à la périphérie des précédentes et se spécialise dans les produits high-tech et la recherche-développement (ex. : la Silicon Valley).
- **Les villes de la quatrième génération**
 - Les 3 principales mégapoles : la mégapole Atlantique (de Boston à Richmond), la mégapole des Grands Lacs (de Buffalo à Chicago), la mégapole Pacifique (de Seattle à San Diego).
 - Le centre des villes de décision : New York, Chicago...
 - Plusieurs villes à l'intérieur (polynucléaire).
- La ville de la troisième génération est la mégapole : zone urbaine avec des caractéristiques de base
 - La ville américaine ne possède pas de traces du passé.
 - Elle reflète la grande mobilité des Américains : lieu de transit.
 - Elle représente le symbole des Etats-Unis avec leurs réussites et leurs dérapages.
- **Les caractéristiques physiques**
 - Les villes américaines sont peu différenciées et relativement neuves (reconstruction permanente).
 - Certaines villes ont un petit passé historique (ex. : vieux quartiers à New York, quartier français à la Nouvelle Orléans).
 - Les villes ont toutes un plan géométrique en damier, symbole de démocratie.